

Reglamento Deportivo Campeonato de E-Rally Codasur

1. Aceptación de la reglamentación

La inscripción en los campeonatos de E-Rally Cordobés significa la plena aceptación, por parte del piloto, de lo escrito en este reglamento.

La organización se reserva el derecho de la inclusión y/o expulsión de algún piloto dentro de la liga.

La inscripción a los campeonatos se realizará en el apartado de la página oficial del campeonato únicamente, no aceptando ningún otro medio.

2. Características básicas del campeonato

- Juego base: Richard Burns Rally
- Plugin utilizado: Plugin Checo (se podrá utilizar tanto la instalación completa del plugin checo como el RBR Pro).
- Nivel de daños: Realistas
- Climatología: Variable. No será especificada en el roadbook del rally

3. Información del servidor

- Nombre de la sesión del rally: **“eRally Codasur Bariloche 2021”** (*Según calendario*) Contraseña de las sesiones: **codasur2021**

4. Horarios de competencia

El rally estará habilitado desde las 00:00 hs del Miercoles hasta las 23:59 hs del Lunes, horario de Argentina (UTC3).

Leg 1: Del Miercoles a las 0:00 al Viernes a las 23:59

Leg 2: Del Sabado a las 0:00 al Lunes a las 23:59

Cada piloto podrá disputar el rally en el momento que desee, dentro de los días establecidos.

5. Categorías habilitadas

Para el Campeonato Cordobés de Rally Virtual 2020, estarán habilitadas las siguientes categorías:

- **Rally 2:** Todos los vehículos pertenecientes a la categoría **R5**
- **Rally 3:** Todos los vehículos pertenecientes a la categoría **R4**
- **Rally 4:** Todos los vehículos pertenecientes a la categoría **R2**

Solo se utilizarán vehículos con físicas NGP6

Se permitirá el cambio de vehículo/categoría durante el desarrollo del campeonato.

6. Solicitud de cambio de vehículo/categoría

El cambio de vehículo/categoría se deberá solicitar completando nuevamente el formulario de inscripción

7. Campeonatos habilitados

- Campeonato de pilotos en las categorías **Rally 2, Rally 3 y Rally 4**
- Campeonato de equipos en las categorías **Rally 2, Rally 3 y Rally 4**
(deberán ser máximo 2 pilotos por equipo, y ambos de la misma categoría)

8. Sistema de puntuación

Se utilizará el siguiente formato de puntos:

1º: 25
2º: 18
3º: 15
4º: 12
5º: 10
6º: 8
7º: 6
8º: 4
9º: 2
10º: 1

En caso de empate en la clasificación final, prevalecerá el que haya conseguido el mayor número de victorias, si persistiese el empate, prevalecerá quien haya conseguido el mayor número de segundos puestos, y así sucesivamente hasta desempatar.

El presente campeonato tendrá 2 títulos en disputa.

- El campeonato de pilotos de E-Rally Codasur, que otorga puntos por el resultado final de la carrera mas los puntos de la ultima especial que tendrá validez como “power stage”
- La Copa de Equipos de E-Rally Codasur, que otorga puntos por el resultado final de la carrera de los integrantes de cada escudería. Para puntuar en esta copa deberán ser un máximo de 2 pilotos por equipo, ambos de la misma categoría. Un equipo puede tener pilotos en todas las categorías

*Los rallies de **CORDOBA** y **GP TRANSITAPUA** otorgarán doble puntaje para el torneo de pilotos, pero no para las copas de equipos*

9. SUPERALLY

Si un piloto abandona un tramo, se tomará el tiempo de abandono otorgado por el servidor +5 minutos como tiempo registrado en dicho tramo.

10. Reenganche

Si un piloto abandona un tramo, podrá reengancharse en el primer tramo luego de la asistencia más próxima. Es decir, el sistema de reenganches será por bucles.

11. Reinicio de Rally

Se permitirá reiniciar el rally cuando la causa del abandono en el menú "Show retired Cars" de la sesión del rally en disputa sea:

- Did not start SS ...
- Did not arrive to time control on SS ...

Si no se presentan algunos de estos casos, pero el piloto tiene pruebas como ser fotos/videos que demuestren un problema con la PC, podrá solicitar el reinicio del rally acompañado de dichas pruebas.

La solicitud del reinicio del rally se realizará por medio del botón "Request for tournament reset" desde la página de RBR Checo dentro de la sesión del rally en disputa.

Solicitado el reinicio, el piloto deberá recurrir a los organizadores por WhatsApp para la confirmación dicha solicitud.

Grupo de WhatsApp general:

<https://chat.whatsapp.com/H4GKQIUCLjyGkAnQDZK9Uc>

Mail: erallycordobesorganizacion@gmail.com

De no notificarse dicha solicitud, no se otorgará el reinicio del rally.

Una vez otorgado el reinicio del rally, el piloto continuara a partir del tramo en el que tuvo el inconveniente.

La organización no garantiza la concesión de reset el último día de competición, se recomienda participar antes de esa fecha.

12. Repeticiones

Sera obligatorio conservar las repeticiones guardadas por el juego dentro de la carpeta "Replays" por 7 días luego de finalizada la fecha, ya que podrán ser solicitadas por la organización para su respectivo control.

En caso de ser solicitadas, el piloto tendrá 24 hs para enviarlas al siguiente email:

erallycordobesorganizacion@gmail.com

Si las repeticiones no son enviadas dentro del plazo establecido, el piloto quedara excluido de la fecha.

13. Límites del camino y control de cortes

Queda totalmente prohibido recortar el recorrido con el fin de ganar tiempo, así como también utilizar vallas, muros, guardarriles u otros objetos como apoyos para ganar tiempo al transitar las curvas.

El control de los cortes se realizará por dos medios:

- a. Límites del camino definidos por el propio juego el cual utiliza un sistema de penalización por tiempo cuando se los excede. Las Penalizaciones del sistema son inapelables
- b. Control de repeticiones por parte de la organización

Una vez publicados los resultados extraoficiales de la fecha deberán **enviar las repeticiones y el slot donde tengan instalado el vehículo** aquellos pilotos elegidos aleatoriamente por la organización que hayan terminado dentro del TOP 10 de su categoría.

El plazo máximo para enviar las repeticiones será de 24 hs y deberán ser enviadas al siguiente email:

erallycordobesorganizacion@gmail.com

Está prohibido modificar las repeticiones bajo pena de exclusión, deben conservarse tal cual el juego las guarda en la carpeta "Replays".

Aquel piloto que no envíe las repeticiones será desclasificado de la fecha.

El piloto que sea descalificado en 2 ocasiones por no presentar sus repeticiones quedará excluido del campeonato.

Forma de control

Se elegirán dos tramos de forma aleatoria para el control de repeticiones, estos serán publicados en el informe final por parte de la organización.

Cada corte será penalizado con **10 segundos**.

Cuando un piloto exceda los cinco cortes quedará **desclasificado del rally**.

El uso de vallas, muros, guardarriles u otros objetos como apoyos para ganar tiempo al transitar las curvas será penalizado con la **desclasificación del rally**.

La organización garantiza la confidencialidad en el manejo de las repeticiones que nunca se harán públicas.

Límites y tránsito de curva

- En cruces o curvas lentas, con un ángulo de 90 grados o menos, al menos una rueda deberá permanecer sobre el camino.
- En todos los demás casos, dos ruedas deberán permanecer sobre el camino.

Se tendrá consideración cuando se aprecie que el piloto no tuvo la intención de cortar y lo haya hecho por algún problema mecánico y/o pérdida de control del vehículo.